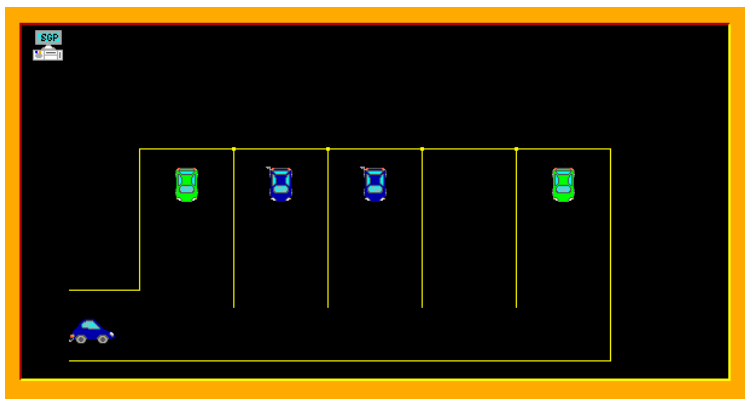


Kategorie B3

2. uloha (Parkovací automat) - 35 bodů

- a. (8 bodů) Na parkovišti stojí 4 auta (2 modrá a 2 zelená) v pěti parkovacích boxech (jako na obrázku), jedno parkovací místo je volné a u parkoviště stojí auto.

Vlevo nahoře je počítač, který parkoviště ovládá. Program čeká na stisk klávesy.

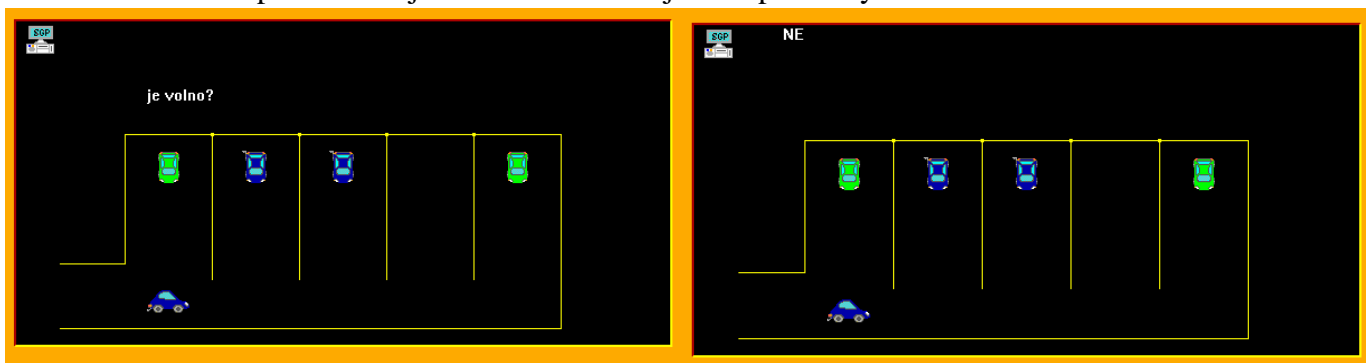


auta v boxech jsou předměty 10 006 a 10 010

boxy jsou z předmětů z banky 4

počítač je předmět 31

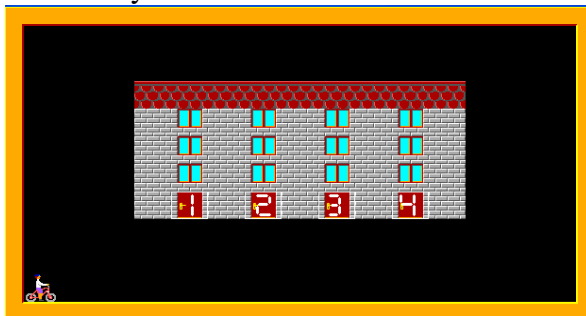
- b. (3 body) Auto se rozjede k parkovacím boxům. U každého zastaví a zeptá se: „Je volno?“ – písmo se objeví na 1 sekundu a je nad příslušným boxem



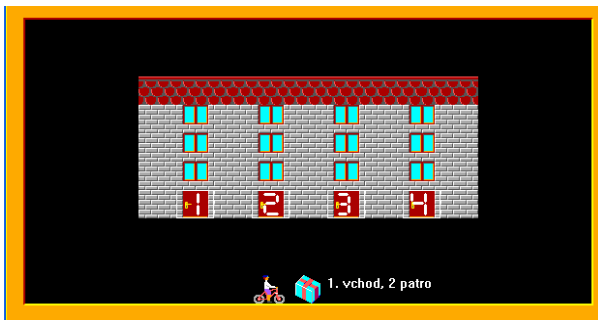
- c. (9 bodů) Hlavní počítač parkoviště odpovídá – ANO nebo NE – písmo se objeví na 1 sekundu před počítačem a pak zmizí
Když počítač odpoví ANO a auto je u volného boxu, vjede dovnitř a zaparkuje. Když odpoví NE, auto jede k dalšímu boxu.
- d. (2 body) Když je auto správně zaparkované, program počká 2 s a pak se buď ukončí nebo pokračuje obtížnější částí f..
- e. (13 bodů) Opět se objeví jako na začátku parkoviště se 4 auty a automatem, ale tentokrát jsou auta rozmístěna náhodně. Program pokračuje stejně jako v bodech b. až e. Po zaparkování počká 2 s a ukončí se.

3. uloha (Pošťák) - 47 bodů

- a. (8 bodů) Na Baltíkově ploše se najednou objeví domek se 3 poschodími a čtyřmi vchody – na každých dveřích je napsané číslo vchodu od 1 do 4 (předměty 2121 až 2124). Baltík – cyklista čeká v levém dolním rohu na stisk klávesy nebo tlačítka myši

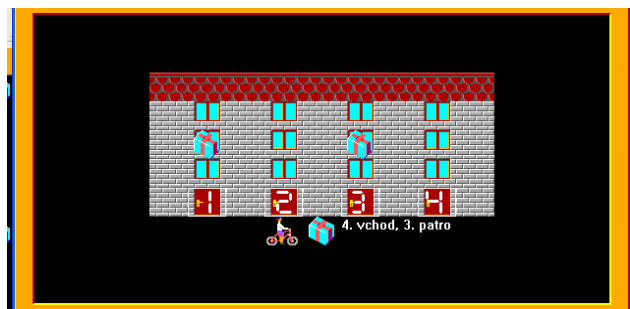
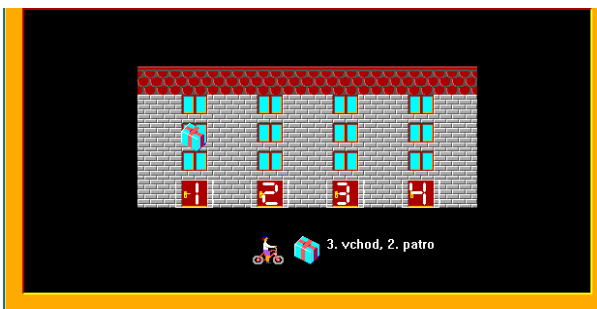


- b. (4 body) Baltík – pošťák vyjede na svém kole doručovat balíčky: Nejprve položí 1. balíček před sebe a napíše k němu do jakého vchodu a do jakého patra má balíček přijít.



nápis: **1. vchod 2. patro**

- c. (8 bodů) Když klikneme myší na správné okno, balíček se plynule přesune do tohoto okna a zůstane tam. A před pošťákem se původní nápis smaže a objeví se: „výborně, předej další balíček“
Když však klikneme na špatné okno, balíček se vrátí zpět před pošťáka a čeká znovu na správné doručení.
(Když klikneme někam jinam, než je okno, nic se nestane, program čeká.)
- d. (7 bodů) Pak Baltík popojede nahoru a má za úkol předat druhý balíček do **3. vchodu do 2. patra** a nakonec má předat balíček do **4. vchodu do 3. patra**. Platí stejná pravidla – jen s jednou změnou - když předá poslední balíček, program ho pochválí: „výborně, zvádnul jsi všechny balíčky“ a program čeká na stisk klávesy.



- e. (20 bodů) Pošťák jede znovu od začátku doručovat do prázdného domku; tentokrát je však Baltík ovládaný kurzorovými klávesami. (a nesmí stoupnout na žádné předměty z domku)
Při stisku klávesy B se před pošťákem objeví balíček a vlevo nahoře nápis, kam má balíček doručit. Tentokrát se objevují čísla vchodů a patra náhodně. Program opět Baltíka chválí (text pouze „výborně“ a je umístěn vlevo nahoře) a po předání tří balíčků program počká 1 sekundu a ukončí se. (do jednoho okna mohou klidně přijít 2 i 3 balíčky)