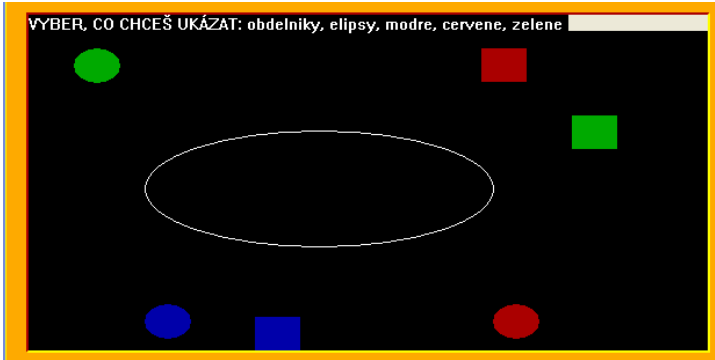


## Kategorie B3

### 3. uloha (obrazce) – 35 bodů

- a. (8 bodů) V tomto programu Baltík učí děti třídit obrazce podle tvaru a barvy. Nejprve se objeví podobné rozložení útvarů jako na obrázku. Nahoře je nápis: VYBER, CO CHCEŠ UKÁZAT: **obdelniky, elipsy, modre, cervene, zelene**. Vedle zadání je vstupní pole pro uživatele.



- uvnitř Baltíkovy plochy je velká bíle ohraničená elipsa šířky 300 bodů, výšky 100 bodů (ELIPSA je „zploštělá kružnice“)

- Malé elipsy mají šířku 39 bodů, výšku 29 bodů.  
- Obdélníky mohou být předměty 136, 138, 140 (též šířka 39, výška 29)

- b. Uživatel napíše, které útvary chce ukázat – např. „obdelniky“ a všechny obdélníky se jeden po druhém **plynule** přesunou dovnitř bílé elipsy. Program počká 2 sekundy a znovu se objeví úvodní obrazovka.
- c. Tímto způsobem se útvary třídí podle 5 kritérií do nekonečna.
- b – c dohromady 26 bodů**
- d. (1 bod) Pokud uživatel zadá něco jiného než definované termíny, stále bude zobrazena úvodní obrazovka a program bude čekat na vhodné zadání.

*Možné náhledy několika situací:*

